

Детектор совместимости

Все карточки бесплатно. Играй прямо из PDF.



Печатная версия игры

Коробка, колода
и ваше время вдвоём.

Вопросы · действия
роли · шутки · Искры

Студийная визуализация
по фото печатной игры

Скачайте. Откройте. Играйте.

Внутри — правила, наглядные схемы и все 74 карточки с обеих сторон. Начните свидание прямо с этого PDF: читайте реплики по ролям, обсуждайте вопросы и выполняйте задания.

7 глав

Постепенное сближение

21 карточка

Основной путь

43 Искры

Дополнительные карты

Главное — наслаждаться общением и временем вдвоём.

БОЛЬШЕ, ЧЕМ ВОПРОСЫ

Свидание, в котором есть что делать

Легче начать разговор

Шутки и диалоги на карточках дают повод улыбнуться и включиться в игру.

Разговоры чередуются с действиями

Роли, мини-игры и задания помогают прожить вечер вместе, а не только обменяться ответами.

Каждая глава меняет настроение

Семь этапов задают направление: от знакомства к более личному общению.

Можно возвращаться снова

Искры добавляют новые задания. Прохождение можно разделить на несколько свиданий.

Как играть

Правила → карточка главы → три задания по номерам → карточка следующей главы и переход.

Мужчина решает: продолжить путь или взять Искры — бонусные карты текущей главы. Любое задание можно пропустить.

Печатная игра

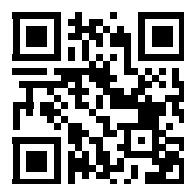
Настоящие карточки для свидания. Вся колода из версии 2.4 показана в конце брошюры.

Онлайн-версия

Игра на сайте — удобно, когда хочется начать без физической колоды.

Выберите свой формат
совпали.рф

Описание игры, печатная версия и онлайн-доступ



Откройте карту. Начните свидание.

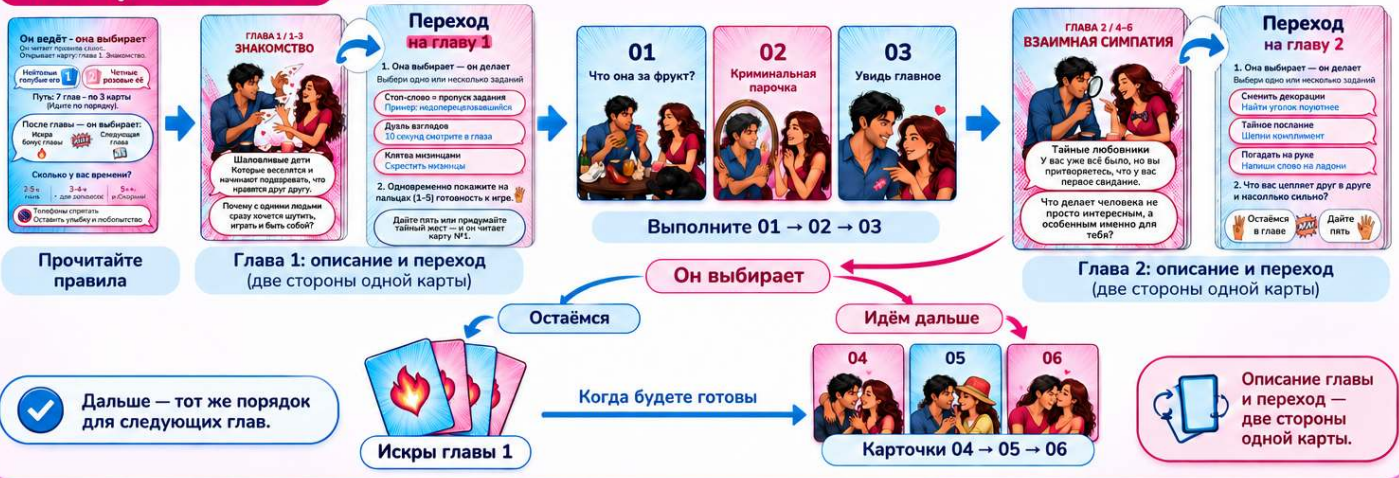
Он ведёт и принимает решение о следующем шаге. На переходах она выбирает действия. Основные карты идут по номерам: нечётные голубые — его, чётные розовые — её.

КАК РАЗЛОЖИТЬ КОЛОДУ И ИГРАТЬ

1. Подготовьте колоду



2. Первые шаги



Как читать карточку

Он читает название и свою реплику, она — свою. Переверните карту: примерьте роль и выполняйте вопросы и задания по порядку. Советы Локи и Фрейи читайте про себя.

2,5 часа — основной путь · 3-4 часа — с доп. вопросами

5+ часов — с Искрами. Можно разделить на несколько свиданий.

Любую карточку или задание можно пропустить.

Разобраться за минуту

КАК ЧИТАТЬ КАРТОЧКУ

Лицевая сторона
Глава — этап игры
Оборот

Для кого — чей ход

01 — номер основного пути

Название — прочитайте вслух

Его шутка

Её мысль или сомнение

Роль — войдите в образ

Задание и вопросы — читайте по очереди

Совет Локи — читайте про себя

Для НЕГО **01** ГЛАВА 1

Что она за фрукт?

Он шутит: Красивые глаза. Особенно правый

Она думает: Увидит меня или упаковку?



Он: Наблюдатель
Угадай, что она выберет?
Она отвечает:
«Попал / Близко / Мимо»

- Шампанское или кофе?
- Море или горы?
- Каблуки или кроссовки?
- Бургер или клубника?
- Мёд или перец?
- Пантера или заяка?



Привет, я Локи. Советы читай про себя. Главное — кайфуй от свидания, не от результата.

Голубые — для него
Розовые — для неё
Сердце в огне вместо номера — **Искра**

Название читает он. Реплики — каждый свою.

Лицевая сторона

Для кого карта, номер и глава, название, диалог и иллюстрация. Номер обозначает основной путь, сердце в огне — Искра.

Оборот

Роль, вопросы и действия по порядку, совет кота. На некоторых картах есть «+бонус» — дополнительная часть задания.

В PDF лицевая сторона и оборот идут на двух соседних страницах.

Что внутри колоды



Основной путь — по порядку

Правила → глава 1 → 01-03 → глава 2 → 04-06 → далее по главам до карточки 21 → финал.

Искры — отдельно, по главам

Мужчина решает: перейти дальше и открыть следующую по номеру карточку или взять Искры — бонусные карты текущей главы.

Как играть с этого PDF

После общего обзора идут карточки в полном размере: сначала основной путь, затем Искры по главам. Используйте закладки PDF для быстрого перехода.

Вся колода в ПОРЯДКЕ ИГРЫ

Детектор совместимости · версия 2.4 · карточки из оригинального PDF

Основной путь читайте слева направо, затем переходите на следующую строку. Искры берите отдельно по главам.



НАЧНИТЕ С ПРАВИЛ

Слева — две стороны первой карточки: обложка и правила.

Далее: карточка главы → три задания → карточка следующей главы.

На переходе мужчина решает: следующая по номеру карта или Искры текущей главы.

У карт глав на обороте — переход. У заданий и Искр на обороте — вопросы и действия.

1. Знакомство



Глава + переход

Задание 01

Задание 02

Задание 03

ИСКРЫ ГЛАВЫ 1 · 4 карты



2. Взаимная симпатия



Глава + переход

Задание 04

Задание 05

Задание 06

ИСКРЫ ГЛАВЫ 2 · 8 карт



3. Глубокое доверие



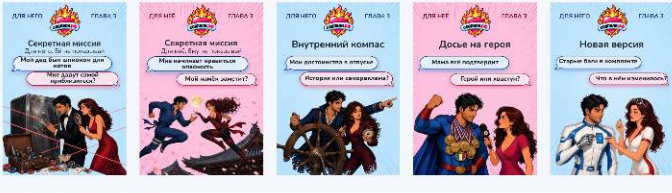
Глава + переход

Задание 07

Задание 08

Задание 09

ИСКРЫ ГЛАВЫ 3 · 5 карт



4. Эмоциональная связь



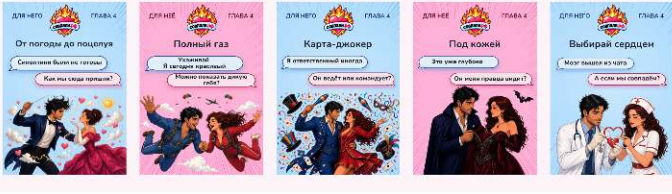
Глава + переход

Задание 10

Задание 11

Задание 12

ИСКРЫ ГЛАВЫ 4 · 5 карт



5. Две половинки



Глава + переход

Задание 13

Задание 14

Задание 15

ИСКРЫ ГЛАВЫ 5 · 8 карт



6. Страстные желания



Глава + переход

Задание 16

Задание 17

Задание 18

ИСКРЫ ГЛАВЫ 6 · 7 карт



7. На грани искушения



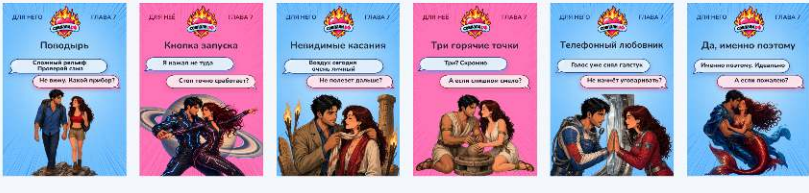
Глава + переход

Задание 19

Задание 20

Задание 21

ИСКРЫ ГЛАВЫ 7 · 6 карт



ФИНАЛ

ПОДАРОК И ОБРАТНАЯ СВЯЗЬ

ПОСЛЕ КАРТОЧКИ 21

Искры седьмой главы по желанию → финал «Только между нами».

Подарочная карта — отдельно от игрового маршрута; показаны обе стороны.

Все 74 карточки показаны отдельно. Основные карты и Искры — лицевой стороной.

Иллюстрации и тексты сохранены из PDF без перерисовки.